

教科研究開発高度化系
小論文

【出題の意図】

設問1（配点50点）

本設問は、教育現場における生成AIの利活用をテーマとするものである。生成AIの普及により学校教育における学習の意義が改めて問われていることについての理解を確認するとともに、AI時代において児童生徒が学ぶことの意味や、これからの学習のあり方について、自らの考えを論理的に表現する能力を確認することを意図している。

設問2（配点50点）

本設問は、学校園におけるウェルビーイングの実現をテーマとするものである。ウェルビーイングの概念に関する基礎的な理解を確認するとともに、園児・児童・生徒と教師が共にウェルビーイングを実感できる学校園のあり方について、対象学年を例示しながら考察させることを意図している。あわせて、教育課題に主体的に取り組む意識及び自らの考えを論理的かつ具体的に表現する能力を確認することを意図している。